



Ausschreibung

2. Nacht-Wettkampf Wurfscheibe Trap

Ausrichter: Schützenverein 1990 e.V. Hoyerswerda

Ort: Schießstand an der B97 / 02977 Hoyerswerda

Termin: 16.12.2023
Anmeldung ab 16.00 Uhr / Wettkampfbeginn 16.30 Uhr

Wertung: Offene Einzel Wertung 50 Wurfscheiben plus neues Finale
Einteilung in A und B Wertung
Da der Wettkampf mit künstlichen Licht ausgetragen wird, sind
Einsprüche entsprechend Nichtannahme von Scheiben aus diesem
Grund nicht zulässig.

Starterfeld: Teilnehmerbegrenzung Trap 36 Schützen je nach Meldung
(keine Startmöglichkeit für Kaderschützen)

Startgebühr:

Wertung 50 Wurfscheiben	25,00€
-------------------------	--------

Auszeichnung: Die Platzierten in der A und B Wertung erhalten Urkunden und Sachpreise. Der Sieger erhält zusätzlich einen Pokal.

Allgemeines: Der Wettkampf wird auf Grundlage der Sportordnung des DSB e.V. durchgeführt. Für Waffen, Munition und Ausrüstung ist jeder Teilnehmer selbst verantwortlich. Bei der Meldung bitte mit angeben in welcher Wertung der Start in der Einzelwertung erfolgen soll. Ein Start in beiden Einzel-Wertungen ist nicht gestattet. Eine Imbissversorgung ist auf dem Schützenstand ist gewährleistet. Die allgemeinen Bestimmungen zur Durchführung von Wettkämpfen im Sächsischen Schützenbund sind Bestandteil dieser Ausschreibung. Die Sieger bzw. Platzierten werden wenn nötig im Stechen ermittelt.

Waffen: Zugelassen sind Waffen nach Sportordnung des DSB, Flinten bis Kal. 12

Munition: Zugelassen sind Schrotpatronen nach Sportordnung des DSB
KEIN WEICHEISENSCHROT!

Versicherung: Jeder Teilnehmer muss ausreichend versichert sein, da der Veranstalter keine Haftung übernimmt.

Siegerehrung: Im Anschluss nach dem Wettkampf . Bei Nichtanwesenheit verfällt der Anspruch auf den Preis!

Meldung: bis zum 30.11.2023 an
Referent Wurfscheibe SVHY Marco Kuschela
E-Mail an marcokuschela@aol.de / Tel. Nr. 01624319806

Bitte Meldeliste verwenden und den Meldeschluss einhalten.
Bei Meldung bitte E-Mail für die Rückmeldung zwecks Rottenplan angeben.

Änderungen Vorbehalten

